

**Minigolf - Internationale Wettkampf-Spielregeln - Kurzform**

**Allgemeines:**

Minigolf wird mit Ball und Schläger auf einer Minigolfanlage gespielt. Zweck dieses Spieles ist es, den Ball mit möglichst wenigen Schlägen vom Abschlag ins Ziel zu bringen.

**Ballwahl/Schlag:**

Für das Spiel an einer Bahn ist pro Spieler\*in jeweils nur ein Ball zugelassen. Ein Ballwechsel vor Beendigung der Bahn ist nicht erlaubt. Ein Ball, der beim Bespielen einer Bahn so stark beschädigt wird, dass er nach Ansicht eines\*einer Schiedsrichter\*in nicht ordnungsgemäß weitergespielt werden kann, oder der an einer Bahn verlorengelht (und nicht innerhalb 5 Minuten gefunden wird), wird unter Anrechnung eines Zusatzpunktes durch einen anderen Ball ersetzt. Der neue Schlag ist vom letzten Ruhepunkt des beschädigten bzw. vermissten Balles auszuführen. Zur Vorbereitung des Schlages ist der Ball in das Abschlagsfeld zu legen. Der im Spiel befindliche Ball darf nur durch einen Schlag mit dem Schläger fortbewegt werden. Vor jedem Schlag ist Schlagstellung einzunehmen. Der Schläger ist von beiden Händen zu führen (Ausnahme: Armbehinderte). Ein Schlag ist ausgeführt, wenn der Ball bei Schlagbereitschaft den Schläger berührt und dadurch in Bewegung versetzt wird. Schläge sind zu werten, wenn der Ball im Spiel ist. Absichtsloses Berühren des Balles ohne eindeutige Schlagbereitschaft gilt nicht als Schlag.

**Schlagbereitschaft:**

Schlagbereitschaft liegt vor, wenn der\*die Spieler\*in nach Ausrichten des Schlägers diesen vom Ball zur Ausführung des Schlages wegführt. Auch das evtl. Hin- und Herbewegen des Schlägers danach gilt als Schlagbereitschaft.

**Ball im Spiel:**

Ein Ball befindet sich im Spiel, wenn er durch einen Schlag vom Auflagepunkt der Abschlagsmarkierung in Bewegung gesetzt wird und auf dem Weg zur Grenzlinie bzw. Hindernis ist oder nach korrekter Überwindung der Grenzlinie, wenn er sich innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Zieles befindet.

**Punkte:**

Jeder Schlag zählt als Punkt. Hat der Ball nach 6 Punkten das Ziel nicht erreicht, ist ein Zusatzpunkt anzurechnen. Die Höchstpunktzahl an einer Bahn ist 7 (Ausnahme: Strafpunkte).

**Spielreihenfolge und Bespielen einer Bahn:**

Die Bahnen sind in jedem Durchgang (Runde) in der Reihenfolge 1-18 zu bespielen. Eine Bahn darf bespielt werden, wenn der\*die Vorspieler\*in sein\*ihr Spiel an der Bahn beendet und sie verlassen hat. Bei Gruppenspiel muss jede Bahn während eines Durchganges stets in der gleichen Reihenfolge bespielt werden (Ausnahme: Stechen). Eine neue Bahn darf erst bespielt werden, wenn der\*die letzte Spieler\*in der betreffenden Spielgruppe sein\*ihr Spiel an der vorhergehenden Bahn beendet hat.

**Abschlag und Ablegen:**

An jeder Bahn ist der Ball zu Beginn des Spiels, oder wenn er die Grenzlinie nicht oder nicht korrekt überwunden hat, von der Abschlagsmarkierung zu spielen.

Verlässt der im Spiel befindliche Ball nach korrekter Überwindung der Grenzlinie die Bahn, wird er dort wieder eingelegt, wo er sie verlassen hat.

Überwindet der im Spiel befindliche Ball ein etwa vorhandenes zweites oder drittes Hindernis auf einem nicht vorgesehenen Weg, wird er dort vor dem Hindernis wieder eingesetzt, wo er seinen korrekten Lauf beendet hat.

Bleibt ein im Spiel befindlicher Ball an einem Hindernis oder der Bahnbegrenzung liegen, so darf er nur mit der Hand rechtwinklig abgelegt werden, soweit dies zur Vorbereitung eines neuen Schlages dient, und zwar von einem Hindernis in Spielrichtung bis zu 30 cm, in allen anderen Fällen bis zu 20 cm Abstand.

Ist der im Spiel befindliche Ball in einem Hindernisaufbau liegengeblieben so muss er in die Richtung abgelegt werden, aus der er gekommen ist.

Der Liegepunkt eines abgelegten bzw. versetzten Balles darf vor dem Schlag nicht nochmal verändert werden. Ist eine Bahn nur von der Abschlagmarkierung spielbar, ist jeder Schlag von dort auszuführen. Der Ball muss mit seinem Auflagepunkt die Markierung noch berühren.

### **Hindernisse:**

Hindernisse müssen auf dem vorgeschriebenen Weg überwunden werden. Ein Hindernis ist überwunden, wenn der Ball die Grenzlinie mit seinem Auflagepunkt berührt oder berührt hat.

### **Ziel:**

Das Ziel ist erreicht, wenn der Ball im Ziel zur Ruhe gekommen ist.

### **Ende des Spiels:**

Das Spiel an einer Bahn ist beendet, wenn entweder das Ziel erreicht ist, oder bereits 6 Punkte notiert sind.

### **Lauf des Balles:**

Ein\*e Spieler\*in darf den auf der Bahn liegenden und im Spiel befindlichen Ball mit der Hand nur unter Kontrolle seiner Mitspieler\*innen oder des\*der Bahnrichter\*in berühren. Soll er zum Reinigen aufgenommen werden, ist seine Lage vorher eindeutig zu markieren. Für die Sauberkeit ist jede\*r Spieler\*in selbst verantwortlich. Zufällige Behinderungen dürfen nicht beseitigt werden, solange sich der im Spiel befindliche Ball in Bewegung befindet. Der Lauf eines im Spiel befindlichen Balles darf nach dem Schlag weder durch den\*die Spieler\*in noch durch eine andere Person absichtlich beeinflusst werden. Wird der Lauf eines im Spiel befindlichen Balles durch äußere Einwirkung (kein Witterungseinfluss) beeinflusst, so ist ohne Bevorzugung oder Benachteiligung des\*der Spieler\*in durch ein Mitglied des Schiedsgerichts ein neuer Schlag festzusetzen.

Hat der im Spiel befindliche Ball eindeutig geruht, und wird er danach durch äußere Einwirkung wieder in Bewegung gesetzt, muss er auf den Ruhepunkt zurückgelegt werden.

**Betreten der Bahn:**

Eine Bahn darf grundsätzlich nicht betreten werden, solange sich der im Spiel befindliche Ball bewegt.

Sonst darf eine Bahn betreten werden, wenn es zugelassen ist. Miniaturgolfbahnen dürfen prinzipiell nicht betreten werden.

Quelle: [www.minigolfsport.de](http://www.minigolfsport.de)